

REGULAMENTO

CIDADE INTELIGENTE

OBJETIVO

Construir uma cidade com um diferencial que a destaque das outras, explicando a partir do protótipo, que será feito de lego, o que este diferencial viabiliza na cidade.

REGULAMENTO

1. Material de construção:

1. Material de construção:

1.1 O Material será fornecido pela comissão organizadora na semana do dia 29 ao dia 2 de agosto. Na CT Junior (localizada na UFES - campus Goiabeiras), de 9h às 12h e de 14h às 17h.

1.2 A quantidade de material fornecida pela comissão é definida como quantidade máxima, ou seja, as equipes não poderão acrescentar ao protótipo qualquer quantidade de material extra. Somente poderão ser utilizados os materiais fornecidos pela comissão ou autorizados pela mesma.

1.3 O principal material para este concurso é a criatividade, não é preciso que a transformação seja em algo conhecido desde que seja muito bem explicada toda a transformação é válida.

2. Critérios de julgamento:

2.1 O julgamento será feito por um juiz previamente estabelecido, pela comissão organizadora e pelo público. O participante deverá explicar a partir do seu protótipo como a “estrutura inteligente” afetará a melhoria das condições de vida da cidade e porque esta deve ser a vencedora. O juiz previamente escolhido poderá promover uma enquete com o participante para o esclarecimento de algum ponto. É de extrema importância a utilização do protótipo de lego, durante a explicação do projeto.

2.2 O participante cuja explicação não for ilustrada com o protótipo, será desclassificado.

2.2 O público aplaudirá o protótipo que julgar mais criativo e prático considerando-o a cidade mais inteligente.

3. Execução da prova:

O participante deve ter a visão de algo prático e viável que transforme o cotidiano de uma cidade para melhor, podendo ser aplicado em uma estrutura específica da cidade (casa, prédio, etc.) ou na cidade como um todo. A cidade inteligente deve ser retratada através de peças de lego, além disso, o participante deve saber defender o seu projeto com base no protótipo.

4. Equipes:

4.1 Esta engenhosidade é individual.

4.2 Será limitado um número máximo de 6 participantes.

4.3 A pessoa que, devido ao número limitado de vagas, não conseguir se inscrever, comporá a lista de espera.

5. Premiação:

O participante que ficar em segundo lugar ganhará um ingresso extra para a festa de encerramento.



O prêmio do primeiro lugar será divulgado em breve!